

# VOORBEELDEN WERKBLADEN

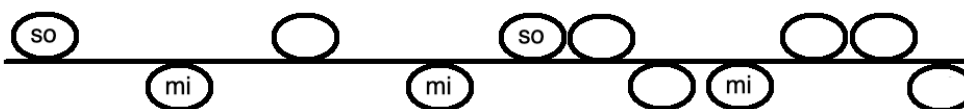
## SOLFA

Zing eerst het liedje "Iep sliep" op 'so-mi', met de handgebaren.

### Iep - sliep



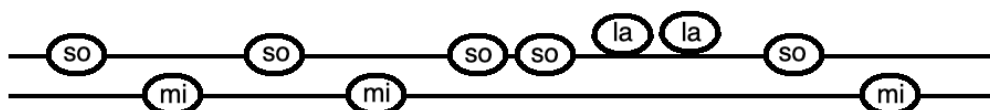
Kun jij de lege bolletjes vullen met de juiste woordjes?



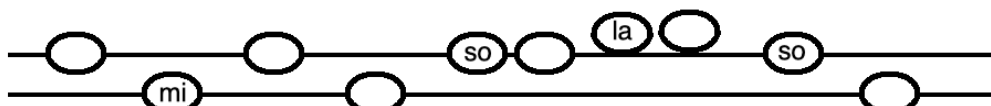
En, kun jij nu het hele liedje schrijven; bolletjes op de juiste plek én de woordjes erin?



### Zeuren



Kun jij de lege bolletjes vullen met de juiste woordjes?



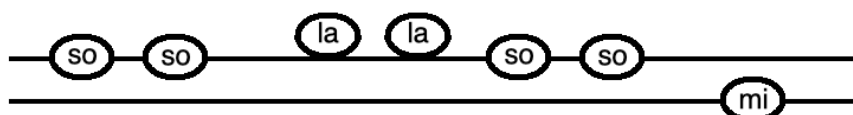
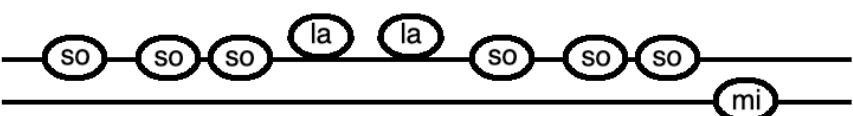
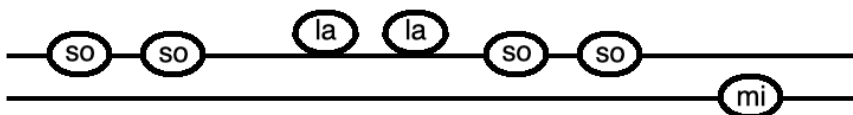
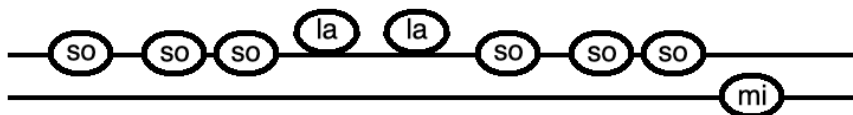
Zeuren, Zeuren, Meester mag niet Zeuren!

En, kun jij nu het hele liedje schrijven; bolletjes op de juiste plek én de woordjes erin?



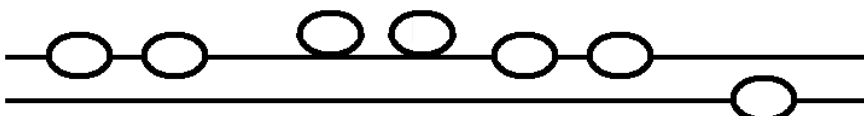
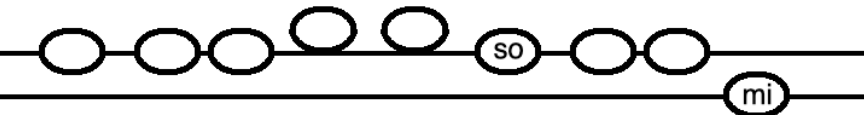
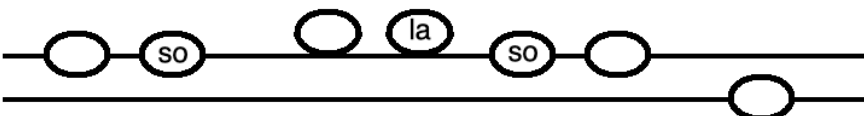
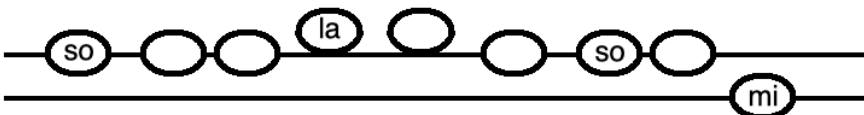
Schrijf je ook de woordjes van het liedje op de juiste plek ónder de bolletjes?

# Spring op de fiets



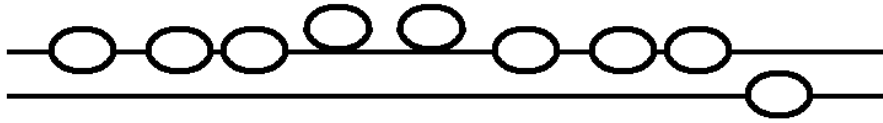
## Spring op de fiets (vervolg)

Kun jij de lege bolletjes vullen met de juiste woordjes?

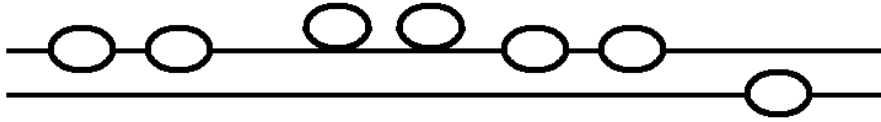


Spring op de fiets (vervolg)

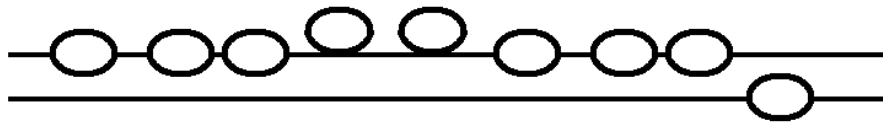
Vul alle bolletjes in en schrijf de woordjes van het liedje onder de juiste bolletjes.



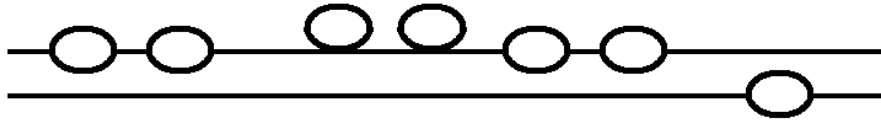
.....



.....



.....



.....

# VOORBEELDEN RITME

Vul de ritme-taal aan onder elke kaart:



ti ti ... .. ta ta



.... .. ti ... ..



... .. ta - ha



... ..



toom ti ... - ...



ti - ka ... - ... .. ta

6-achtste maat:



ti ti ti ta ti



toom ...



... ..

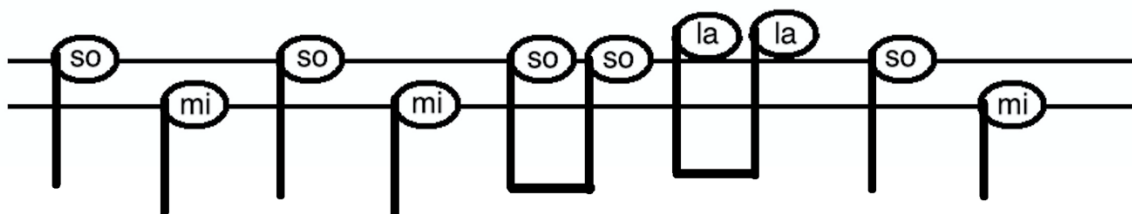


... ffft

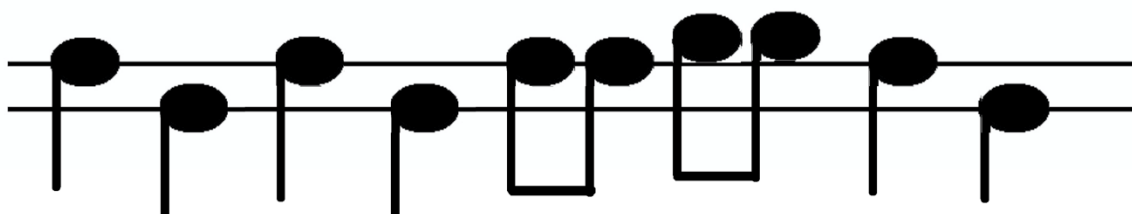
## KOPPELING SOLFA EN RITME

Eerst een voorbeeld in 4 stappen:

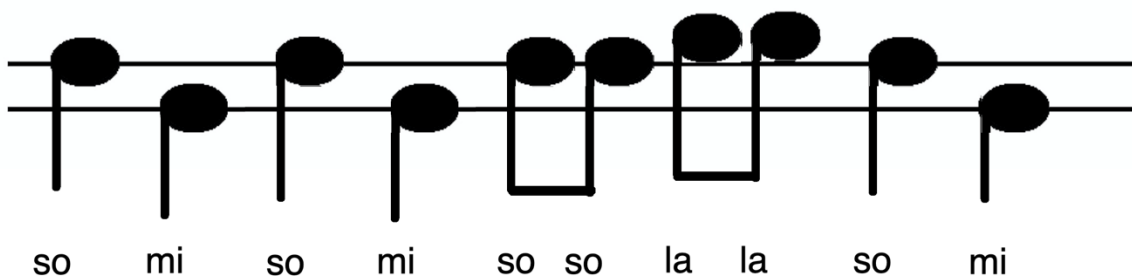
1: Als de solfa-namen zijn ingevuld, tekenen we de ritme-stokken en balken aan de bolletjes:



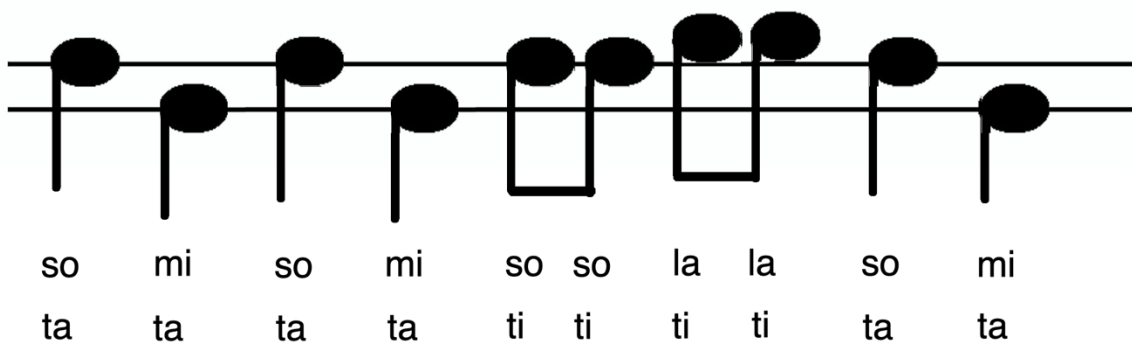
2. Nu maken we de bolletjes dicht (psst: alleen als dat moet, want sóms moet dat NIET!)



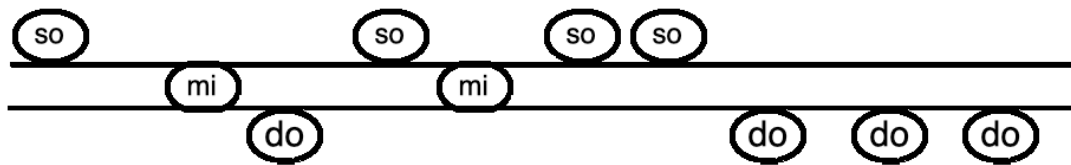
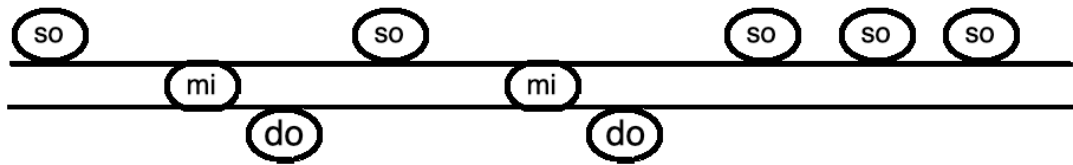
3. Dan schrijven we nu de solfa-namen onder de noten:



4. Dan dááronder ook nog de ritme-taal:



Kun jij de juiste ritmekaarten bij de noten van 'Bobby de hond' vinden? Teken de ritmekaarten aan de bolletjes vast:



Uit deze kaarten kun je de ritmes kiezen en op de juiste plek aan de bolletjes tekenen. Daarna kun je de bolletjes dicht maken, waar dat moet.

